

## Do czego służy program KodowanieEmaili.exe?

SPAM to niezamawiana przesyłka reklamowa. Najczęściej SPAM to email zawierający informacje o możliwości nabycia viagry po atrakcyjnej cenie, tanich rolexów lub zabiegów powiększających pewne części ciała.

Spammer to z kolei osoba/firma która wysyła SPAM.

Aby spammer mógł rozsyłać SPAM musi skądś pobrać adresy e-mail. Jednym ze sposobów na zdobywanie adresów e-mail jest szukanie ich na stronach WWW. Taki spammer pisze prosty programik, który automatycznie przegląda strony WWW (klika w linki, aby odwiedzić kolejną podstronę itp.) i gdy natrafi na adres email to dodaje go do swojej bazy danych.

Wydobycie adresu email nie jest trudne, wystarczy w tekście strony odnaleźć znak @. Kilkaście liter (lub liter i cyfr) pomiędzy enterem/spacją a @ i pomiędzy @ a następną spacją/enterem to właśnie adres email. Np. zobacz taki tekst:

Proszę wiadomości kierować na adres [damian@daszkiewicz.net](mailto:damian@daszkiewicz.net) gdyż jest to najszybsza forma kontaktu.

Pomiędzy przed znakiem @ znajduje się ciąg znaków damian. Za znakiem @ znajduje się ciąg znaków daszkiewicz.net. Jest to poprawny adres email. Na czerwono zaznaczyłem spacje (oczywiście w tych miejscach zamiast spacji mogą być entery, lub znaki przestankowe, ale program spammera wydobywający emaile sobie z tym poradzi).

Najlepszym sposobem ochrony przed pozyskaniem adresu email przez spammerów jest **nie umieszczanie** adresu email na stronie WWW. Jednak jest to złe rozwiązanie, gdyż utrudni się możliwość kontaktu z potencjalnymi klientami.

Można jednak zakodować adres email. Służy do tego program **KodowanieEmaili.exe**. Program jest całkowicie darmowy. Mój adres email został zakodowany w następujący sposób:

```
<script language="JavaScript">
function odk(x){
var arr=new
Array('A','B','C','D','E','F','G','H','I','J','K','L','M','N','O','P','Q','R','S',
'T','U','V','W','X','Y','Z',':','@','.','a','b','c','d','e','f','g','h','i','j',
'k','l','m','n','o','p','q','r','s','t','u','v','w','x','y','z','1','2','3','4',
'5','6','7','8','9','0');
var tmp;
var y='';
for (var a=0; a<x.length; a++)
{
tmp=x.substring(a,a+1);
if (tmp=='0') tmp='A';
else
{
for (b=0; b<65; b++)
{
if (arr[b]==tmp)
{
tmp=arr[b+1];
break;
}
}
}
y=y+tmp;
}
```

```

}
return y;
}

var pml='c.l';
var pm2='h.m';
var km1=':c.ryjhd';
var km2='vhby@mds';
var ci=odk(pml+pm2+km1+km2);
document.write(ci);
</script>
<noscript>Aby zobaczyć mój adres e-mail musisz mieć włączony JavaScript.
Przepraszam za utrudnienia ale nie chcę ułatwiać życia spammerom</noscript>

```

Jak widzisz – z tego tekstu nie da się wydobyć adresu email. Jest on zakodowany w dość prosty sposób, jednak chroni to przed większością spammerskich robotów. Niestety, aby adres email został pokazany wymagana jest obsługa JavaScript (wszystkie współczesne przeglądarki go obsługują – ale czasem użytkownik może wyłączyć obsługę JS). Jeśli dany użytkownik wyłączy w przeglądarce JavaScript to zamiast adresu e-mail zobaczy komunikat: **Aby zobaczyć mój adres e-mail musisz mieć włączony JavaScript. Przepraszam za utrudnienia ale nie chcę ułatwiać życia spammerom.**

**Podsumowując:** celem tego prostego programiku jest zakodowanie adresu email w taki sposób, aby spammerzy nie mogli go skopiować z Twojej strony WWW.

**Porada:** jeśli na jednej stronie (w jednym pliku HTML) chcesz zamieścić kilka zakodowanych adresów e-mail to z każdej następnej (poza pierwszą) wstawki usuń funkcję **odk** (linijki od **function odk(x)** do linijki **}** znajdującej się tuż za **return y;**). Kod funkcji jest zaznaczony na czerwono. Oto prosty przykład zamieszczenia na stronie dwóch zakodowanych adresów e-mail:

```

Mój email: <script language="JavaScript">
function odk(x){
var arr=new
Array('A','B','C','D','E','F','G','H','I','J','K','L','M','N','O','P','Q','R','S',
'T','U','V','W','X','Y','Z',':','@','.','a','b','c','d','e','f','g','h','i','j',
'k','l','m','n','o','p','q','r','s','t','u','v','w','x','y','z','1','2','3','4',
'5','6','7','8','9','0');
var tmp;
var y='';
for (var a=0; a<x.length; a++)
{
tmp=x.substring(a,a+1);
if (tmp=='0') tmp='A';
else
{
for (b=0; b<65; b++)
{
if (arr[b]==tmp)
{
tmp=arr[b+1];
break;
}
}
}
y=y+tmp;
}
return y;
}

```

```
var pml='c.ryj';
var pm2='hdvhby';
var km1=':g.s';
var km2='@ok';
var ci=odk(pml+pm2+km1+km2);
document.write('<a href="'+ef+"'>'+odk("l.hksnZ")+ci+"'>'+ci+'</a>');
</script>
<noscript>Aby zobaczyć mój adres e-mail musisz mieć włączony JavaScript.
Przepraszam za utrudnienia ale nie chcę ułatwiać życia spammerom</noscript>
```

Zapasowy email: **<script language="JavaScript">**

```
var pml='c.l';
var pm2='h.m';
var km1=':c.ryjhd';
var km2='vhby@mds';
var ci=odk(pml+pm2+km1+km2);
document.write('<a href="'+ef+"'>'+odk("l.hksnZ")+ci+"'>'+ci+'</a>');
</script>
<noscript>Aby zobaczyć mój adres e-mail musisz mieć włączony JavaScript.
Przepraszam za utrudnienia ale nie chcę ułatwiać życia spammerom</noscript>
```

Pogrubioną czcionką zaznaczyłem drugą wstawkę, która zawiera zakodowany drugi adres e-mail (jak widzisz już nie trzeba kodu funkcji, gdyż jest on w pierwszej wstawce).

Możesz również kod funkcji przenieść do zewnętrznego pliku JS (np. **mail.js**) a w kodzie strony napisać odwołanie do tego pliku: `<script language="JavaScript" src="mail.js"></script>`

**Uwaga:** jeśli coś Tobie nie wychodzi to skontaktuj się z osobą która zna elementarne podstawy JavaScript!